

La lección de anatomía del doctor Nicolaes Tulp

Ayer y hoy



AYER

Lección de anatomía del doctor Nicolaes Tulp, 1632

Nos encontramos ante una de las mejores obras del holandés Rembrandt Harmenszoon Van Rijn (Leiden, 1606-Amsterdam, 1669), es un óleo sobre tela de 169.5 × 216 cm que se encuentra en el museo Mauritshuis (Mauritshuis, La Haya). Este retrato de grupo fue encargado por el doctor Nicolaes Pieterszoon Tulp, y muestra una lección pública de anatomía (algo prohibido en su tiempo por la religión católica) en el cadáver de un criminal. Esta tipología de retratos era muy común entre las corporaciones gremiales en la época.

Nos llama la atención la manera de exponer a los representados (que parece que fueron los mecenas de la obra) con el doctor Tulp, ya que éste es el único que lleva sombrero, frente a la desnudez capital de sus alumnos (símbolo de humildad ante su sabiduría), también sus vestimentas son propias de una auténtica pasarela de moda de la época, con trajes de distinta calidades y modelos. Resalta la habilidad de creación detallada de la joya del doctor, la cual seguramente no existió (Rembrandt era muy solicitado por incorporar en sus modelos joyas que éstos no poseían). También es evidente la curiosidad de Rembrandt, ya que él aparece como uno de los alumnos.



HOY

Lección de anatomía en tercera dimensión, 2010

El ingeniero en computación Edgar Martínez Hernández, del Laboratorio de Tercera Dimensión de la Facultad de Medicina de la UNAM, ha desarrollado una aplicación para la web para visualizar en tiempo real diversos modelos que ha creado para la enseñanza de la anatomía y el mejor conocimiento del cuerpo humano, así el arte y la técnica digital se unen.

En la revista en línea es posible visualizar, interactuar y modificar las propiedades físicas –rotar, hacer transparencias, acercar– de los modelos digitales obtenidos por reconstrucción geométrica de datos reales (tomografía axial computarizada) y de datos no reales (modelado geométrico) de este programa de aplicación web 3D. Contacto: edgar.martinez.hdz@gmail.com

<http://lab3d.facmed.unam.mx/web3d/revista3d/carotida/index.htm>

Instrucciones para entrar a la liga:

1. Descargar programa, hacer clic en "Descargar Plug-In".
2. Instalar programa en computadora.
3. Reiniciar navegador (Internet Explorer y FireFox).
4. Hay algunos requerimientos mínimos de sistema.