



Cuando la ficción ya nos alcanzó

Teresa I. Fortoul van der Goes



“With regard to robots, in the early days of robots people said, ‘Oh, let’s build a robot’ and what’s the first thought? You make a robot look like a human and do human things. That’s so 1950s. We are so past that”.

—NEIL DEGRASSE TYSON

Cuando la ficción ya nos alcanzó

Teresa I. Fortoul van der Goes^a

Aquellos que soñaban con la posibilidad de que sus faenas domésticas o laborales las realizara, no un humano, pero algo similar, ya no sueñan, porque ya es parcialmente una realidad que se avizora como más promisoria con los desarrollos tecnológicos para el control de robots que realizarán estas acciones.

Los que somos de la época de *Los Super-sónicos*, o con su título original en inglés, *The Jetsons*, conocimos a Robotina (Rosie), que se encargaba del cuidado de la casa y de la familia¹, y a Ultra, la madre de familia, se quejaba del trabajo que tenía en casa, que era darle indicaciones a Robotina.

Más recientemente, en la serie de películas de *La Guerra de las Galaxias*, son famosos los robots R2D2 y BB8 que realizan varias funciones, y C3PO, ya no es un robot, sino más un androide que estaba programado para temas relacionados con la etiqueta y la comunicación.

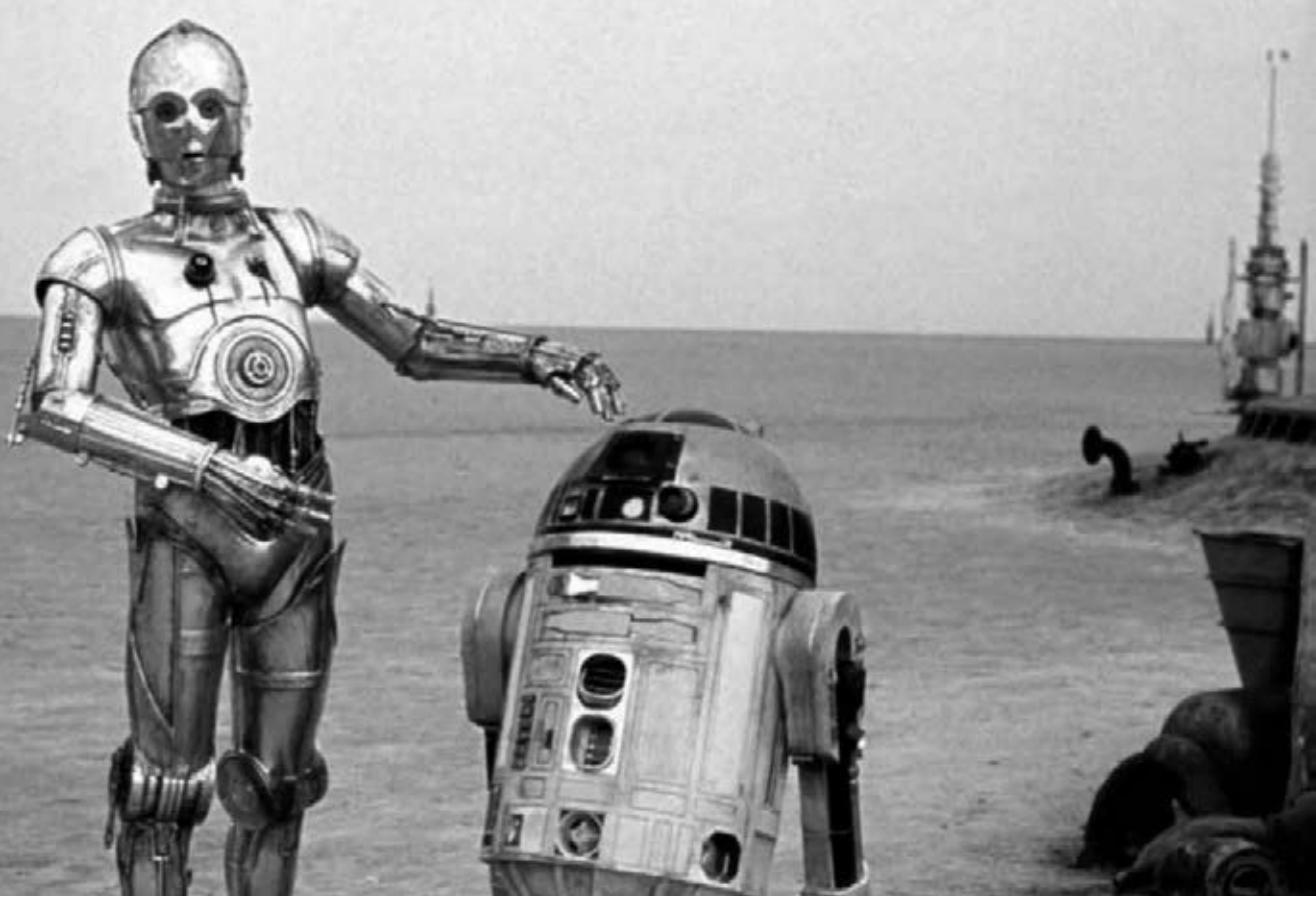
^aEditora de la Revista de la Facultad de Medicina de la UNAM. Ciudad de México.

Correo electrónico: revfacmed@unam.mx

En la serie de *Viaje a las estrellas (Star Trek)* aparece Data, un “casi humano” que tenía almacenada toda la información posible sobre los diferentes mundos y los diferentes idiomas de los posibles contactos e interactuaba con los humanos como “casi un igual”².

En otras películas y series, la presencia de androides o humanoides dirigen naves, programan eventos, y son los encargados del sostén funcional del viaje. Su falla o destrucción, generalmente, termina en tragedia.

Otro campo que impulsó el empleo de los simuladores fue la aviación, el entrenamiento militar y, por supuesto, los simuladores empleados para los vuelos espaciales ayudaron en el éxito de las misiones pasadas y lo serán también en las futuras. Avizorando el viaje al Planeta Rojo, un robot o su equivalente deberá hacerse cargo del mantenimiento de la nave mientras la tripulación hiberna. Sobre este tema, una película reciente nos muestra este “ posible” evento futuro y la importancia del ser humano, que no será sustituido por los androides. La película en cuestión



es *Passengers*. ¿Y que tal *Gravity*? Gracias al entrenamiento en simuladores que la Dra. Ryan Stone había recibido, pudo realizar las maniobras que le permitieron salvar su vida. Hay que releer a Robert MacBride Allen “Isaac Asimov’s Caliban”, quien retoma las tres leyes de la robótica y que nos hará reconsiderar nuestro mundo actual y el futuro³.

De la ficción nos transportamos a la realidad y en el campo de nuestro interés, la enseñanza en las ciencias de la salud, el primer simulador del que se tiene registro se construyó en los sesenta, un maniquí de cuerpo entero que se empleó para enseñar a intubar a los anestesiólogos, y esto ocurría en los años ochenta.

Ahora, hay simuladores de diversa y compleja tecnología que se emplean para que los futuros médicos, residentes, enfermeras y otros profesionales de la salud, practiquen diversas técnicas que eviten complicaciones o errores en los pacientes. Ahora se emplean, no solo para la anestesia, en cirugía han sido

de gran utilidad, lo mismo que en otras áreas de la medicina⁴.

En este evento, el Primer Encuentro Internacional de Simulación, se presentarán las aplicaciones de la simulación en beneficio de la enseñanza de las ciencias de la salud, en habilidades que requieren de práctica y experiencia que salvarán vidas, ¿pero cuándo contaremos con simuladores que nos enseñen a ser más humanos?

REFERENCIAS

1. Los supersónicos. Wikipedia [Consultada: el 27 de febrero de 2017]. Disponible en: https://es.wikipedia.org/wiki/Los_Supersónicos.
2. McBride AR. Isaac Asimov’s Caliban. Ace Books, 1993.
3. Star Trek: la serie original [Consultada el 27 de febrero de 2017]. Disponible en: https://es.wikipedia.org/wiki/Star_Trek:_la_serie_original
4. Cooper JB, Taqueti VR. A brief history of the development of mannequin simulators for clinical education and training. *Quality and safety in Health Care*. 2004;13:i11-i18.